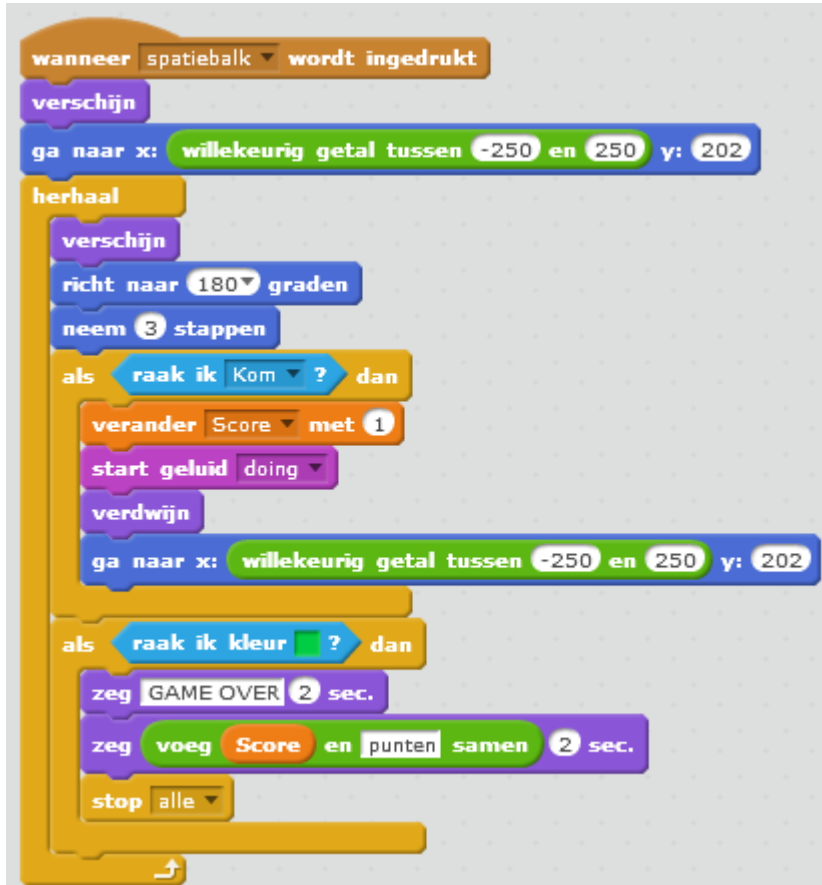
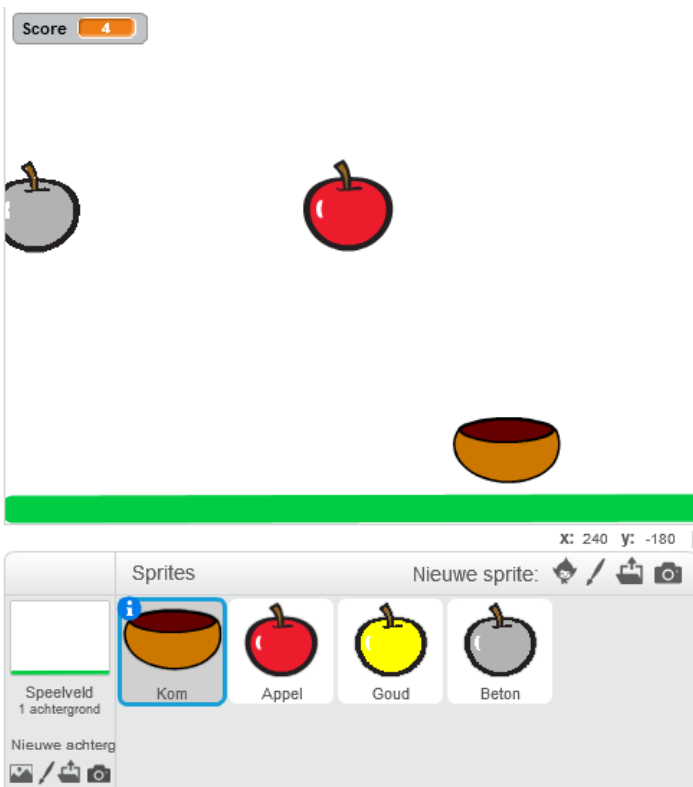


'Vang de appels' in Scratch

<https://scratch.mit.edu/download/>



Hoe werkt het spel?

Met de pijltjestoetsen beweeg je de kom van links naar rechts.

Valt de rode appel in het gras, dan stopt het spel.

Vang je de rode appel: score +1

Vang je de gouden appel: score +4

Vang je de betonnen appel: score = 0 en kom vertoont barsten.





```
wanneer spatiebalk wordt ingedrukt
verschijn
ga naar x: willekeurig getal tussen -250 en 250 y: 202
herhaal
  verschijn
  richt naar 180 graden
  neem 10 stappen
  als raak ik Kom ? dan
    verander Score met 4
    start geluid doing
    verdwij
    ga naar x: willekeurig getal tussen -250 en 250 y: 202
    wacht 7 sec.
  als raak ik kleur ? dan
    verdwij
    ga naar x: willekeurig getal tussen -250 en 250 y: 202
    wacht 7 sec.
```



```
wanneer spatiebalk wordt ingedrukt
verschijn
ga naar x: willekeurig getal tussen -250 en 250 y: 202
herhaal
  verschijn
  richt naar 180 graden
  neem 3 stappen
  als raak ik Kom ? dan
    maak Score 0
    start geluid doing
    verdwij
    ga naar x: willekeurig getal tussen -250 en 250 y: 202
    wacht 15 sec.
  als raak ik kleur ? dan
    verdwij
    ga naar x: willekeurig getal tussen -250 en 250 y: 202
    wacht 15 sec.
```