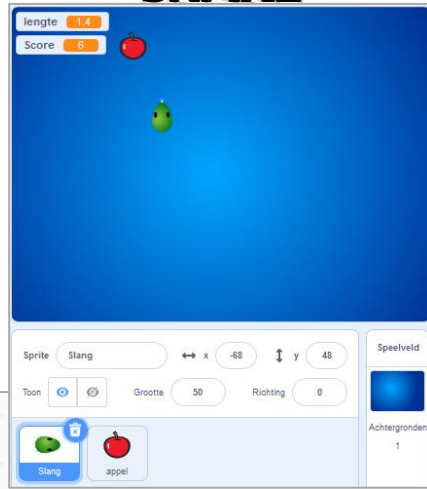
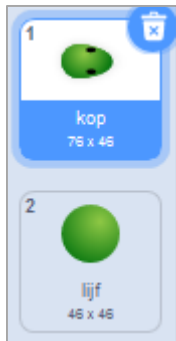


# SNAKE



```
wanneer op vlag wordt geklikt  
ga naar x: willekeurig getal tussen -220 en 220 y: willekeurig getal tussen -160 en 160  
herhaal  
als raak ik kleur [zwart] dan  
verander lengte met 1  
ga naar x: willekeurig getal tussen -220 en 220 y: willekeurig getal tussen -160 en 160
```



```
wanneer pijlje links is ingedrukt  
draai 90 graden  
wanneer pijlje rechts is ingedrukt  
draai 90 graden  
wanneer op vlag wordt geklikt  
maak lengte 0.4  
ga naar x: 0 y: 0  
herhaal  
neem 4 stappen  
als raak ik rand dan  
stop alle  
wanneer op vlag wordt geklikt  
zet klok op 0  
herhaal  
maak Score afgerond klok * afgerond lengte  
wanneer ik als kloon start  
verander uiterlijk naar lijf  
maak grootte 50 %  
wacht lengte sec.  
verwijder deze kloon  
wanneer ik als kloon start  
herhaal  
als raak ik kleur [wit] dan  
stop alle
```