



Racespel

Initialiseren

wanneer op wordt geklikt

ga naar x: 0 y: 128

richt naar 95 graden

verander uiterlijk naar auto-uiterlijk1

verander achtergrond naar circuit 1

maak Ronde ROOD 0

maak speed ROOD 5

maak Score 0

maak Beste tijd 0

zet klok op 0

Besturen

wanneer op wordt geklikt

herhaal

als toets pijltje omhoog ingedrukt? dan

neem speed ROOD stappen

als toets pijltje omlaag ingedrukt? dan

neem $-1 * \text{speed ROOD}$ stappen

als toets pijltje links ingedrukt? dan

draai 5 graden

als toets pijltje rechts ingedrukt? dan

draai 5 graden

Kleuren raken

wanneer op wordt geklikt

herhaal

als raak ik kleur ? dan

ga naar x: 0 y: 128

richt naar 95 graden

als raak ik kleur ? dan

maak speed ROOD 2

anders

maak speed ROOD 5

als raak ik kleur ? dan

verander uiterlijk naar SPLASH

wacht 1 sec.

ga naar x: 0 y: 128

richt naar 95 graden

verander uiterlijk naar auto-uiterlijk1

FINISH

wanneer op wordt geklikt

herhaal

als raak ik kleur ? dan

verander Ronde ROOD met 1

ga naar x: 0 y: 128

zeg klok 2 sec.

richt naar 95 graden

zet klok op 0

TURBO EN OLIE

wanneer op wordt geklikt

herhaal

als raak ik ? dan

draai 15 graden

wacht 0.2 sec.

draai 15 graden

als raak ik TURBO ? dan

maak speed ROOD 10

wacht 2 sec.

maak speed ROOD 5



```
wanneer op  wordt geklikt  
herhaal  
als <math>Ronde\ GROEN = 1</math> dan  
  verander achtergrond naar GROEN  
  stop alle  
als <math>Ronde\ ROOD = 1</math> dan  
  verander achtergrond naar ROOD  
  stop alle
```

Ronde ROOD 0 Ronde GROEN 0

Sprite: Naam x y

Toon: Grootte: Richting:

Achtergronden: 3

- olievlek
- auto
- TURBO
- auto2

- circuit 1
481 x 361
- GROEN
481 x 361
- ROOD
481 x 361